



Campionati Studenteschi di Scacchi online

Fase Regionale *Marche* 2022

Scadenza iscrizioni: Lunedì 23 Maggio 2022 - Inizio gare: Mercoledì 25 Maggio 2022

1) Generalità

I **Campionati Studenteschi di scacchi online**, edizione 2022, vengono svolti in alternativa alle tradizionali fasi provinciali e regionali CS-TSS in presenza, in quelle regioni dove, per motivi di opportunità legati al rischio pandemico, si ritiene di non dover organizzare le fasi in presenza.

La manifestazione è riservata agli studenti delle scuole di ogni ordine e grado, statali e non statali, regolarmente iscritti e frequentanti. La partecipazione delle Istituzioni Scolastiche è per rappresentativa d'Istituto.

Per Istituzioni Scolastiche si intendono gli Istituti Scolastici e/o le Scuole coordinate e aggregate da un'unica Direzione formanti un unico Istituto Comprensivo.

Le gare verranno svolte su piattaforma online **Omnia Chess**, convenzionata con la Federazione Scacchistica Italiana, su cui gli studenti partecipanti saranno stati preventivamente accreditati, col consenso dei genitori, secondo una particolare procedura che verrà resa nota.

La manifestazione consiste in una serie di tornei individuali di studenti in rappresentanza del proprio Istituto, suddivisi per ordine di scuola e fascia d'età, da svolgersi in modalità hybrid, cioè collegandosi attraverso postazioni informatiche presso la propria scuola, con monitoraggio tramite videocamera durante le fasi di gioco.

2) Categorie

Ogni Istituzione Scolastica è rappresentata da almeno 4 studenti per categoria, fino a un massimo di 6, che partecipano a tornei M "maschile/misto" e F "femminile" separati. Le categorie di gioco sono le seguenti:

- **Scuole Primarie** (Pulcini): Categoria **Primarie** M e F; rientrano in tale categoria gli studenti frequentanti gli Istituti di Istruzione Primaria.

3) Piattaforma ministeriale

Per la partecipazione delle Scuole Secondarie di 1° e 2° grado occorre che le stesse abbiano effettuato l'adesione ai Campionati Studenteschi, su piattaforma ministeriale entro la scadenza stabilita, così come descritto nel Progetto Tecnico del Ministero dell'Istruzione.

Potranno gareggiare solo gli studenti di Scuola Secondaria che compariranno nell'elenco del *modello Eventi* (ex mod.B), scaricabile dalla piattaforma ministeriale (www.campionatistudenteschi.it).

Nessuna limitazione invece per la partecipazione degli alunni di Scuola Primaria.

4) Docente referente

È prevista la figura del Docente referente della scuola, per una o più rappresentative di categoria, che dovrà essere appositamente nominato dall'Istituto.

I giorni delle gare gli studenti partecipanti si ritroveranno a scuola e si collegheranno online per lo svolgimento del torneo, attraverso postazioni informatiche opportunamente predisposte.

Nell'area di gioco possono accedere soltanto i giocatori schierati per il turno di gioco e il Docente referente, che avrà il compito di sorvegliare sulla correttezza dei propri giocatori durante lo svolgimento delle gare. Al termine della propria partita, ogni giocatore deve allontanarsi dall'area di gioco.

5) Iscrizioni

- L'iscrizione delle Istituzioni Scolastiche di **Scuola Secondaria** dovrà essere effettuata in conformità con quanto previsto dal Progetto Tecnico del Ministero dell'Istruzione, sulla sua piattaforma all'indirizzo www.campionatistudenteschi.it, in primo luogo attraverso l'adesione iniziale entro il 31 marzo 2022, salvo proroghe.

Quindi, in occasione delle manifestazioni, l'iscrizione dovrà essere integrata con ulteriori informazioni sulla piattaforma federale, all'indirizzo www.federscacchiscuola.it, seguendo le istruzioni in essa contenute. In particolare dovranno essere inseriti i dati anagrafici della Istituzione Scolastica, i nominativi e le corrispondenti date di nascita degli studenti che formeranno la squadra rappresentativa, e il nominativo, la qualifica e i recapiti telefonici e informatici del docente referente che rappresenterà quella Istituzione Scolastica al torneo di riferimento.

Successivamente occorrerà riportare il nickname di ciascun giocatore e del Docente referente con cui è stato effettuato l'accreditamento sulla piattaforma di gioco Omnia Chess, come descritto nel capitolo seguente.

Il modulo così compilato dovrà essere stampato, sottoscritto dal Dirigente Scolastico, e ricaricato (upload) in formato digitale sulla piattaforma federale, insieme al *modello Eventi* (ex mod.B) scaricabile da quella ministeriale, entro la data di scadenza delle iscrizioni.

- L'iscrizione delle Istituzioni Scolastiche di **Scuola Primaria** è del tutto analoga a quella già descritta, salvo per la preventiva adesione sulla piattaforma ministeriale che non è richiesta.

6) Accredito online alla piattaforma di gioco

Tutti gli studenti iscritti come giocatori componenti le squadre dovranno accreditarsi alla piattaforma di gioco Omnia Chess (<http://omniachess.com>), col consenso dei genitori, seguendo una particolare procedura che verrà resa nota. Anche i Docenti referenti dovranno accreditarsi e potranno in seguito utilizzare gli spazi dedicati per la formazione e l'organizzazione di tornei di allenamento.

7) Disposizioni tecniche

I tornei online saranno individuali e si svolgeranno con sistema svizzero, secondo le regole in vigore.

- **Tempo di riflessione:** 15'+ 5" di bonus a mossa.

- **Numero dei turni di gioco:** 5

Nei tornei online non è prevista la figura del Capitano ma solo quella del Docente referente, pertanto non sarà possibile comunicare in nessun modo con i giocatori durante lo svolgimento delle partite.

La classifica per scuole nei Campionati online verrà redatta considerando la somma dei punti dei **4 studenti** meglio classificati di ciascuna rappresentativa. Anche in caso di spareggio tecnico, secondo quanto previsto dal sistema svizzero, si sommeranno i relativi punteggi dei migliori 4 studenti.

8) Qualificazioni

Si qualificano alla Finale Nazionale il **25%**, con arrotondamento per eccesso, delle rappresentative scolastiche partecipanti alla Fase Regionale, per ciascuna categoria, fino a un massimo di **3 Istituti scolastici** per ogni regione.

9) Svolgimento delle gare online

Nei giorni prestabiliti per le gare, secondo il calendario predisposto, gli studenti impegnati ed il Docente referente dovranno ritrovarsi presso il proprio Istituto, in spazi laboratoriali appositamente predisposti, utilizzando postazioni informatiche in numero pari a quello dei giocatori più il Docente.

Le postazioni dei giocatori verranno utilizzate per svolgere le loro partite sulla piattaforma di gioco Omnia Chess mentre la postazione del Docente, l'unica che sarà munita di videocamera, microfono e altoparlanti, servirà anche per trasmettere le immagini dell'ambiente dove sono posizionati i giocatori, collegandosi in videoconferenza ad un indirizzo che verrà comunicato direttamente dall'Arbitro preposto.

Il Docente referente vigilerà sui propri studenti garantendo la correttezza del gioco.

L'Arbitro controllerà le immagini dei componenti della rappresentativa e verificherà la regolarità delle partite attraverso un sistema anticheat incorporato nella piattaforma di gioco. A suo insindacabile giudizio potrà decretare la sconfitta a tavolino per quei giocatori che dovessero ricorrere a sistemi illeciti durante la gara, fino a 24 ore dopo il termine della partita.

10) Disposizioni conclusive

Per quanto non espressamente specificato valgono le regole FSI del CS/TSS in presenza, se compatibili.

11) PROGRAMMA

Ore 08,00 - 08,30 Conferma iscrizioni e preparativi (accensione pc, webcam, login ad Omnia Chess..)

Ore 08,45 inizio primo turno a seguire turni successivi.

Termine manifestazione prevista per le ore 12,45.

13) INFORMAZIONI

Referente regionale CS/TSS:

Marco Pelagalli, tel. 3518607628, mail m.pelagalli3@gmail.com

FSI - Comitato Regionale Marche



Campionati Studenteschi di Scacchi online

Fase Regionale *Marche* 2022

Scadenza iscrizioni: Lunedì 23 Maggio 2022 - Inizio gare: Mercoledì 25 Maggio 2022

1) Generalità

I **Campionati Studenteschi di scacchi online**, edizione 2022, vengono svolti in alternativa alle tradizionali fasi provinciali e regionali CS-TSS in presenza, in quelle regioni dove, per motivi di opportunità legati al rischio pandemico, si ritiene di non dover organizzare le fasi in presenza.

La manifestazione è riservata agli studenti delle scuole secondarie, statali e non statali, regolarmente iscritti e frequentanti. La partecipazione delle Istituzioni Scolastiche è per rappresentativa d'Istituto.

Per Istituzioni Scolastiche si intendono gli Istituti Scolastici e/o le Scuole coordinate e aggregate da un'unica Direzione formanti un unico Istituto Comprensivo.

Le gare verranno svolte su piattaforma online **Omnia Chess**, convenzionata con la Federazione Scacchistica Italiana, su cui gli studenti partecipanti saranno stati preventivamente accreditati, col consenso dei genitori, secondo una particolare procedura che verrà resa nota.

La manifestazione consiste in una serie di tornei individuali di studenti in rappresentanza del proprio Istituto, suddivisi per ordine di scuola e fascia d'età, da svolgersi in modalità hybrid, cioè collegandosi attraverso postazioni informatiche presso la propria scuola, con monitoraggio tramite videocamera durante le fasi di gioco.

2) Categorie

Ogni Istituzione Scolastica è rappresentata da almeno 4 studenti per categoria, fino a un massimo di 6, che partecipano a tornei M "maschile/misto" e F "femminile" separati. Le categorie di gioco sono le seguenti:

- **Scuole Secondarie di 1° Grado:** Categoria **Medie** M e F; nati/e negli anni 2008 – 2009 – 2010 (2011 nei casi di alunni/e in anticipo scolastico e anche 2007 nel caso di alunni con disabilità).

- **Scuole Secondarie di 2° Grado:** Categoria **Allievi** M e F; nati/e negli anni 2005 – 2006 – 2007 (2008 nei casi di studenti/esse in anticipo scolastico e anche 2004 nel caso di alunni con disabilità);

- **Scuole Secondarie di 2° Grado:** Categoria **Juniores** M e F; nati/e negli anni 2003 – 2004 (anche 2002 nel caso di alunni con disabilità).

3) Piattaforma ministeriale

Per la partecipazione delle Scuole Secondarie di 1° e 2° grado occorre che le stesse abbiano effettuato l'adesione ai Campionati Studenteschi, su piattaforma ministeriale entro la scadenza stabilita, così come descritto nel Progetto Tecnico del Ministero dell'Istruzione.

Potranno gareggiare solo gli studenti di Scuola Secondaria che compariranno nell'elenco del modello *Eventi* (ex mod.B), scaricabile dalla piattaforma ministeriale (www.campionatistudenteschi.it).

4) Docente referente

È prevista la figura del Docente referente della scuola, per una o più rappresentative di categoria, che dovrà essere appositamente nominato dall'Istituto.

I giorni delle gare gli studenti partecipanti si ritroveranno a scuola e si collegheranno online per lo svolgimento del torneo, attraverso postazioni informatiche opportunamente predisposte.

Nell'area di gioco possono accedere soltanto i giocatori schierati per il turno di gioco e il Docente referente, che avrà il compito di sorvegliare sulla correttezza dei propri giocatori durante lo svolgimento delle gare. Al termine della propria partita, ogni giocatore deve allontanarsi dall'area di gioco.

5) Iscrizioni

- L'iscrizione delle Istituzioni Scolastiche di **Scuola Secondaria** dovrà essere effettuata in conformità con quanto previsto dal Progetto Tecnico del Ministero dell'Istruzione, sulla sua piattaforma all'indirizzo www.campionatistudenteschi.it, in primo luogo attraverso l'adesione iniziale entro il 31 marzo 2022, salvo proroghe.

Quindi, in occasione delle manifestazioni, l'iscrizione dovrà essere integrata con ulteriori informazioni sulla piattaforma federale, all'indirizzo www.federscacchiscuola.it, seguendo le istruzioni in essa contenute. In particolare dovranno essere inseriti i dati anagrafici della Istituzione Scolastica, i nominativi e le corrispondenti date di nascita degli studenti che formeranno la squadra rappresentativa, e il nominativo, la qualifica e i recapiti telefonici e informatici del docente referente che rappresenterà quella Istituzione Scolastica al torneo di riferimento.

Successivamente occorrerà riportare il nickname di ciascun giocatore e del Docente referente con cui è stato effettuato l'accreditamento sulla piattaforma di gioco Omnia Chess, come descritto nel capitolo seguente.

Il modulo così compilato dovrà essere stampato, sottoscritto dal Dirigente Scolastico, e ricaricato (upload) in formato digitale sulla piattaforma federale, insieme al *modello Eventi* (ex mod.B) scaricabile da quella ministeriale, entro la data di scadenza delle iscrizioni.

- L'iscrizione delle Istituzioni Scolastiche di **Scuola Primaria** è del tutto analoga a quella già descritta, salvo per la preventiva adesione sulla piattaforma ministeriale che non è richiesta.

6) Accredito online alla piattaforma di gioco

Tutti gli studenti iscritti come giocatori componenti le squadre dovranno accreditarsi alla piattaforma di gioco Omnia Chess (<http://omniachess.com>), col consenso dei genitori, seguendo una particolare procedura che verrà resa nota. Anche i Docenti referenti dovranno accreditarsi e potranno in seguito utilizzare gli spazi dedicati per la formazione e l'organizzazione di tornei di allenamento.

7) Disposizioni tecniche

I tornei online saranno individuali e si svolgeranno con sistema svizzero, secondo le regole in vigore.

- **Tempo di riflessione:** 15'+ 5" di bonus a mossa.

- **Numero dei turni di gioco:** 5

Nei tornei online non è prevista la figura del Capitano ma solo quella del Docente referente, pertanto non sarà possibile comunicare in nessun modo con i giocatori durante lo svolgimento delle partite.

La classifica per scuole nei Campionati online verrà redatta considerando la somma dei punti dei **4 studenti** meglio classificati di ciascuna rappresentativa. Anche in caso di spareggio tecnico, secondo quanto previsto dal sistema svizzero, si sommeranno i relativi punteggi dei migliori 4 studenti.

8) Qualificazioni

Si qualificano alla Finale Nazionale il **25%**, con arrotondamento per eccesso, delle rappresentative scolastiche partecipanti alla Fase Regionale, per ciascuna categoria, fino a un massimo di **3 Istituti scolastici** per ogni regione.

9) Svolgimento delle gare online

Nei giorni prestabiliti per le gare, secondo il calendario predisposto, gli studenti impegnati ed il Docente referente dovranno ritrovarsi presso il proprio Istituto, in spazi laboratoriali appositamente predisposti, utilizzando postazioni informatiche in numero pari a quello dei giocatori più il Docente.

Le postazioni dei giocatori verranno utilizzate per svolgere le loro partite sulla piattaforma di gioco Omnia Chess mentre la postazione del Docente, l'unica che sarà munita di videocamera, microfono e altoparlanti, servirà anche per trasmettere le immagini dell'ambiente dove sono posizionati i giocatori, collegandosi in videoconferenza ad un indirizzo che verrà comunicato direttamente dall'Arbitro preposto.

Il Docente referente vigilerà sui propri studenti garantendo la correttezza del gioco.

L'Arbitro controllerà le immagini dei componenti della rappresentativa e verificherà la regolarità delle partite attraverso un sistema anticheat incorporato nella piattaforma di gioco. A suo insindacabile giudizio potrà decretare la sconfitta a tavolino per quei giocatori che dovessero ricorrere a sistemi illeciti durante la gara, fino a 24 ore dopo il termine della partita.

10) Disposizioni conclusive

Per quanto non espressamente specificato valgono le regole FSI del CS/TSS in presenza, se compatibili.

11) PROGRAMMA

Ore 08,00 - 08,30 Conferma iscrizioni e preparativi (accensione pc, webcam, login ad Omnia Chess..)

Ore 08,45 inizio primo turno a seguire turni successivi.

Termine manifestazione prevista per le ore 12,45.

13) INFORMAZIONI

Referente regionale CS/TSS:

Marco Pelagalli, tel. 3518607628, mail m.pelagalli3@gmail.com

FSI - Comitato Regionale Marche

CAMPIONATI STUDENTESCHI ONLINE 2022

REGISTRAZIONE SU OMNIACESS

(STUDENTE E REFERENTE)

INDICE

1. PREMESSA	2
2. PROCEDURA DI REGISTRAZIONE SULLA PIATTAFORMA	2
3. ISTRUZIONI - A. REGISTRAZIONE	3
4. PROCEDURA DI PARTECIPAZIONE AL CAMPIONATO	4

1. PREMESSA

OmniaChess è la piattaforma di scacchi online riconosciuta e certificata dalla Federazione Scacchistica Italiana (FSI) sulla quale è possibile sviluppare progetti didattici ed offrire agli Studenti un ambiente di gioco protetto e controllato.

Questo documento descrive le azioni in capo agli Studenti per iscriversi e partecipare ai Campionati Studenteschi Online 2022

2. PROCEDURA DI REGISTRAZIONE SULLA PIATTAFORMA

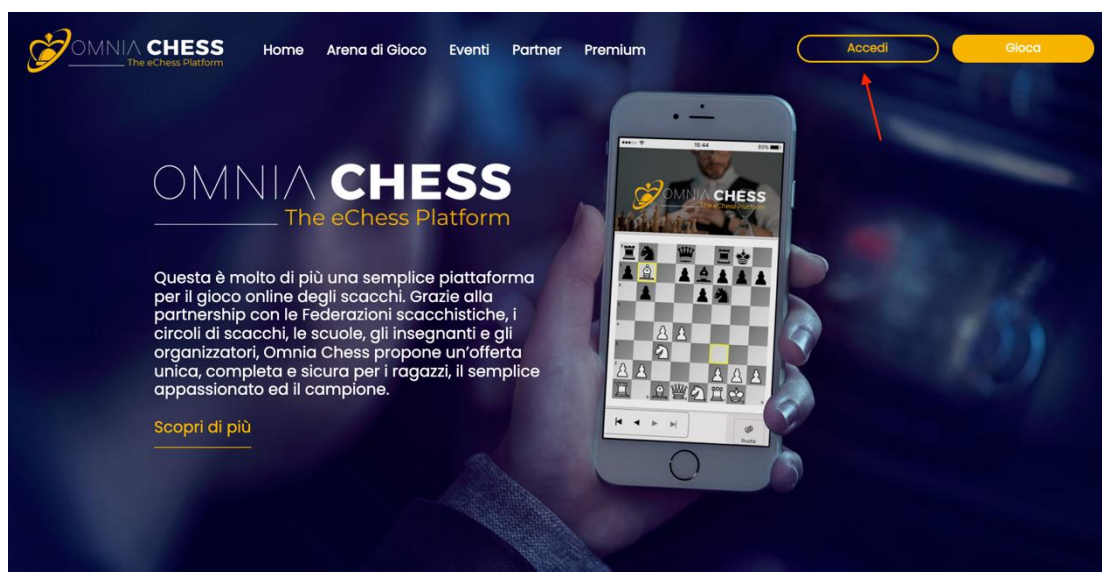
Lo studente ed il referente della scuola devono seguire questi tre passaggi:

- A. Si registrano prima sulla Piattaforma (Istruzioni al Cap. 4.a)
 - *La registrazione dello studente deve essere completata dal genitore;*
 - **IMPORTANTE: Si suggerisce di inserire inizialmente la PSW uguale allo USERNAME per consentire al Referente della Scuola di operare nel caso in cui lo Studente si dimentichi la PSW il giorno dei campionati.**
 - *Non dimenticare di confermare la registrazione rispondendo alla eMail inviata dalla piattaforma.*
- B. Una volta completata la registrazione, accedono alla piattaforma, seleziona il Comitato Regionale di riferimento ed attiva l'opzione "Segui" (Istruzioni al Cap. 4.b).
- C. Lo studente comunica al Referente della Scuola lo USERNAME con cui si è registrato.

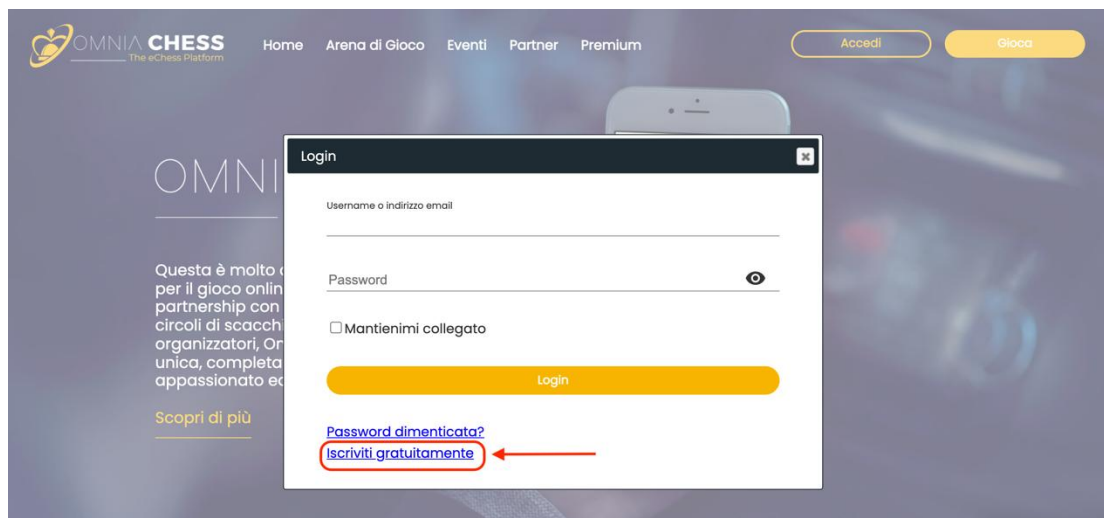
3. ISTRUZIONI

A. Registrazione

- I. Accedere al sito www.omniachess.com e cliccare su **Accedi**



- II. Cliccare su **Iscriviti gratuitamente** ed inserire propri dati anagrafici

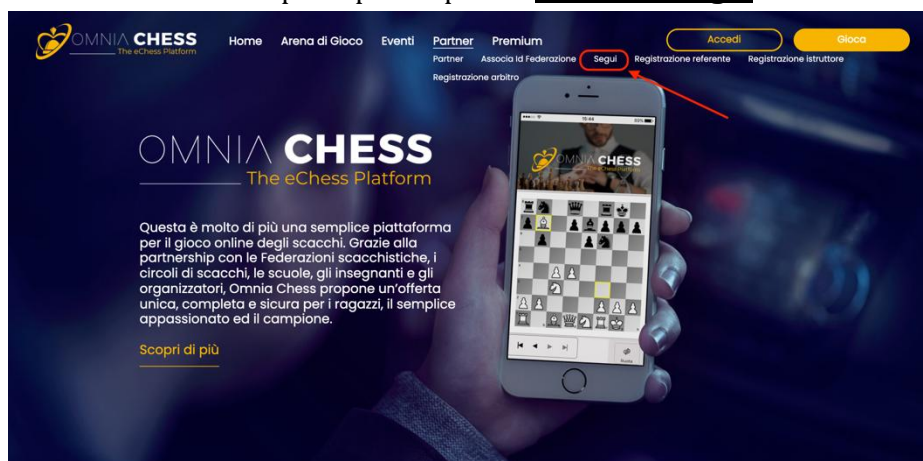


- III. Una volta completato l'inserimento dei dati anagrafici, lo Studente riceve una eMail per confermare l'iscrizione.

- IV. Dopo aver confermata l'iscrizione si ha libero accesso alla piattaforma.

B. Associazione al Comitato Regionale

- I. Selezionare sul menu principale l'opzione **Partner -> Segui**



- II. Selezionare il Comitato Regionale di Riferimento (nell'esempio il Friuli Venezia Giulia)



- III. Cliccare sul tasto Segui comitato



4. PROCEDURA DI PARTECIPAZIONE AL CAMPIONATO

Gli Studenti dovranno collegarsi dalla propria scuola alla piattaforma di gioco, nel giorno ed all'orario previsto (vedi bando della manifestazione) per l'inizio del Campionato e la piattaforma proporrà loro, turno dopo turno, le partite di loro competenza.

ATTENZIONE: L'applicazione Omnia Chess opera sulle porte TCP 9351 e 9352. Se nella scuola è abilitato un firewall, la comunicazione in uscita sulle porte 9351 e 9352 deve essere esplicitamente consentita.

Per ulteriori informazioni tecniche consultare il seguente link:

<https://omniachess.com/Faq.aspx?item=6>

NOTA: Si consiglia di Studenti di giocare sulla piattaforma più partite possibile prima dell'inizio del Campionato per prendere dimestichezza con il sistema e le sue interfacce.



**CAMPIONATI STUDENTESCHI DI SCACCHI ONLINE
EDIZIONE 2022**

# revisione	Estremi Delibere	
00	DP 01/03/2022	

1) Generalità

I **Campionati Studenteschi di scacchi online**, edizione 2022, vengono svolti in alternativa alle tradizionali fasi provinciali e regionali CS-TSS in presenza, in quelle regioni dove, per motivi di opportunità legati al rischio pandemico, si ritiene di non dover organizzare le fasi in presenza.

La manifestazione è riservata agli studenti e alle studentesse delle scuole di ogni ordine e grado, statali e paritarie, regolarmente iscritti e frequentanti. La partecipazione delle Istituzioni Scolastiche è per rappresentativa d'Istituto.

Per Istituzioni Scolastiche si intendono gli Istituti Scolastici e/o le Scuole coordinate e aggregate da un'unica Direzione formanti un unico Istituto Comprensivo.

Le gare verranno svolte su piattaforma online **Omnia Chess**, convenzionata con la Federazione Scacchistica Italiana, su cui gli studenti e le studentesse partecipanti saranno stati preventivamente accreditati, col consenso dei genitori, secondo una particolare procedura che verrà resa nota.

La manifestazione consiste in una serie di tornei individuali di studenti in rappresentanza del proprio Istituto, suddivisi per ordine di scuola e fascia d'età, da svolgersi in modalità online, cioè collegandosi attraverso postazioni informatiche presso la propria scuola, con monitoraggio tramite videocamera durante le fasi di gioco.

2) Categorie

Ogni Istituzione Scolastica è rappresentata da almeno **4 studenti per categoria**, fino a un massimo di **6**, che partecipano a tornei M "maschile/misto" e F "femminile" separati.

Le categorie di gioco sono le seguenti:

- Scuole Primarie (**Pulcini**): Categoria **Primarie** M e F; rientrano in tale categoria gli studenti frequentanti gli Istituti di Istruzione Primaria.
- Scuole Secondarie di 1° Grado: Categoria **Medie** M e F; nati/e negli anni 2008 – 2009 – 2010 (2011 nei casi di alunni/e in anticipo scolastico e anche 2007 nel caso di alunni con disabilità).
- Scuole Secondarie di 2° Grado: Categoria **Allievi** M e F; nati/e negli anni 2005 – 2006 – 2007 (2008 nei casi di studenti/esse in anticipo scolastico e anche 2004 nel caso di alunni con disabilità);
- Scuole Secondarie di 2° Grado: Categoria **Juniors** M e F; nati/e negli anni 2003 – 2004 (anche 2002 nel caso di alunni con disabilità).

3) Piattaforma ministeriale

Per la partecipazione delle Scuole Secondarie di 1° e 2° grado occorre che le stesse abbiano effettuato l'adesione ai Campionati Studenteschi, su piattaforma ministeriale entro la scadenza stabilita, così come descritto nel Progetto Tecnico del Ministero dell'Istruzione.

Potranno gareggiare solo gli studenti di Scuola Secondaria che compariranno nell'elenco del *modello Eventi* (ex mod.B), scaricabile dalla piattaforma ministeriale (www.campionatistudenteschi.it).

Nessuna limitazione invece per la partecipazione degli alunni e delle alunne di Scuola Primaria.

4) Fase Regionale

La manifestazione online si compone della sola **Fase Regionale**, da svolgersi nei mesi di **marzo e aprile 2022** in date da stabilire, organizzata e gestita dai Comitati Regionali della Federazione Scacchistica Italiana che aderiranno preventivamente e che ne avranno concordato lo svolgimento col competente Ufficio Scolastico Regionale.

Ogni torneo di categoria potrà essere svolto in più giorni e in giorni differenti dagli altri tornei. In caso di numero eccessivo di partecipanti sarà possibile svolgere una fase preliminare di qualificazione, ripartendo gli studenti in 2 o più gironi per ogni torneo.

I Campionati online consentiranno **la qualificazione** delle scuole meglio classificate alla Finale Nazionale in presenza, analogamente alle qualificazioni dalle tradizionali fasi in presenza.

La **Finale Nazionale** (Trofeo Scacchi Scuola) si svolgerà in presenza e luogo da stabilire, ove sussistano le condizioni per un regolare svolgimento ed una adeguata organizzazione.

5) Referente Regionale FSI

I Comitati Regionali che avranno aderito alla manifestazione online dovranno nominare un Referente Regionale che avrà i seguenti compiti:

- Redigere e trasmettere il bando dei tornei all'Ufficio Scolastico Regionale, affinché venga poi inoltrato a tutte le Istituzioni Scolastiche attraverso i canali di comunicazione ufficiali.
- Accreditarsi presso Omia Chess come Referente del Comitato Regionale per ricevere gli accreditamenti degli studenti e delle studentesse partecipanti della propria regione e per l'organizzazione e la gestione dei tornei secondo le istruzioni operative che gli verranno recapitate direttamente.
- Verificare la regolarità delle iscrizioni e comunicare con le scuole partecipanti per i necessari adempimenti.
- Concordare con gli arbitri gli aspetti tecnici dei tornei.
- Coordinare e controllare le attività durante lo svolgimento delle gare.

I Referenti Regionali potranno partecipare ad uno stage formativo preliminare in videoconferenza.

6) Arbitri

Il Fiduciario Regionale degli Arbitri dovrà designare gli Arbitri nel numero di uno ogni 10 rappresentative di categoria partecipanti, al massimo. In caso di insufficienza numerica degli Arbitri potranno essere incaricati altri tesserati FSI come collaboratori.

Il compito degli Arbitri sarà quello di controllare il regolare svolgimento del gioco attraverso le videocamere posizionate nelle sale ove sono radunati gli studenti.

Ciascun Arbitro potrà vedere contemporaneamente, attraverso una stanza per videoconferenze online, fino ad un massimo di 10 immagini, corrispondenti ad altrettante squadre di studenti impegnate.

Può comunicare in videoconferenza col Docente referente e chiedere l'eventuale spostamento della videocamera per un miglior monitoraggio.

L'Arbitro potrà intervenire e sanzionare eventuali irregolarità, fino alla sconfitta a tavolino.

Al termine del torneo dovrà redigere la classifica per scuole e comunicarla al Referente Regionale.

7) Docente referente

È prevista la figura del Docente referente della scuola, per una o più rappresentative di categoria, che dovrà essere appositamente nominato dall'Istituto.

I giorni delle gare gli studenti e le studentesse partecipanti si ritroveranno a scuola e si collegheranno online per lo svolgimento del torneo, attraverso postazioni informatiche opportunamente predisposte.

Nell'area di gioco possono accedere soltanto i giocatori e le giocatrici schierati per il turno di gioco e il Docente referente, che avrà il compito di sorvegliare sulla correttezza dei propri giocatori durante lo svolgimento delle gare. Al termine della propria partita, ogni giocatore deve allontanarsi dall'area di gioco.

8) Iscrizioni

- L'iscrizione delle Istituzioni Scolastiche di Scuola Secondaria dovrà essere effettuata in conformità con quanto previsto dal Progetto Tecnico del Ministero dell'Istruzione, sulla sua

piattaforma all'indirizzo www.campionatistudenteschi.it, in primo luogo attraverso l'adesione iniziale entro il 15 marzo 2022, salvo proroga. Quindi, in occasione delle manifestazioni, l'iscrizione dovrà essere integrata con ulteriori informazioni sulla piattaforma federale, all'indirizzo www.federscacchiscuola.it, seguendo le istruzioni in essa contenute e riportate nei bandi di ciascuna manifestazione. In particolare dovranno essere inseriti i dati anagrafici della Istituzione Scolastica, i nominativi e le corrispondenti date di nascita degli studenti e delle studentesse che formeranno la squadra rappresentativa, e il nominativo, la qualifica e i recapiti telefonici e informatici del docente referente che rappresenterà quella Istituzione Scolastica al torneo di riferimento.

Il modulo così compilato dovrà essere stampato, sottoscritto dal Dirigente Scolastico, e ricaricato (upload) in formato digitale sulla piattaforma federale, insieme al *modello Eventi* (ex mod.B) scaricabile da quella ministeriale, entro la data di scadenza delle iscrizioni.

- L'iscrizione delle Istituzioni Scolastiche di Scuola Primaria è del tutto analoga a quella già descritta, salvo per la preventiva adesione sulla piattaforma ministeriale che non è richiesta.

9) Accreditoamento online alla piattaforma di gioco

Tutti gli studenti e le studentesse iscritti come giocatori componenti le squadre dovranno accreditarsi alla piattaforma di gioco Omnia Chess (<http://omniachess.com>), col consenso dei genitori, seguendo una particolare procedura che verrà resa nota. Anche i Docenti referenti dovranno accreditarsi e potranno in seguito utilizzare gli spazi dedicati per la formazione e l'organizzazione di tornei di allenamento.

10) Disposizioni tecniche

I tornei online saranno individuali e si svolgeranno con sistema svizzero, secondo le regole in vigore.

- **Tempo di riflessione:** 15' + 5" di bonus a mossa.

- **Numero dei turni di gioco:** almeno 5.

Nei tornei online non è prevista la figura del Capitano ma solo quella del Docente referente, pertanto, non sarà possibile comunicare in nessun modo con i giocatori durante lo svolgimento delle partite.

La classifica per scuole nei Campionati online verrà redatta considerando la somma dei punti dei **4 studenti** meglio classificati di ciascuna rappresentativa. Anche in caso di spareggio tecnico, secondo quanto previsto dal sistema svizzero, si sommeranno i relativi punteggi dei migliori 4 studenti.

11) Qualificazioni

Si qualificano alla Finale Nazionale il **25%**, con arrotondamento per eccesso, delle rappresentative scolastiche partecipanti alla Fase Regionale (o all'eventuale fase preliminare di qualificazione se prevista), per ciascuna categoria, fino a un massimo di **3 Istituti scolastici** per ogni regione. La FSI si riserva di accettare le richieste di iscrizione alla Finale Nazionale, con un Istituto per categoria, per quelle regioni impossibilitate allo svolgimento della Fase Regionale per comprovati, validi ed eccezionali motivi. Il sistema di qualificazione è valido sia per i Campionati online che per quelli in presenza.

12) Svolgimento delle gare online

Nei giorni prestabiliti per le gare, secondo un calendario che verrà predisposto e comunicato da ciascun Referente Regionale FSI alle scuole partecipanti, gli studenti e le studentesse impegnati,

assieme al Docente referente, dovranno ritrovarsi presso il proprio Istituto, in spazi laboratoriali appositamente predisposti, utilizzando postazioni informatiche in numero pari a quello dei giocatori più il Docente referente.

Le postazioni dei giocatori verranno utilizzate per svolgere le loro partite sulla piattaforma di gioco Omnia Chess mentre la postazione del Docente, l'unica che sarà munita di videocamera, microfono e altoparlanti, servirà anche per trasmettere le immagini dell'ambiente dove sono posizionati i giocatori, collegandosi in videoconferenza ad un indirizzo che verrà comunicato direttamente dall'Arbitro preposto.

Il Docente referente vigilerà sui propri studenti garantendo la correttezza del gioco.

L'Arbitro controllerà le immagini dei componenti della rappresentativa e verificherà la regolarità delle partite attraverso un sistema anticheat incorporato nella piattaforma di gioco.

A suo insindacabile giudizio potrà decretare la sconfitta a tavolino per quei giocatori che dovessero ricorrere a sistemi illeciti durante la gara, fino a 24 ore dopo il termine della partita.

13) Calendario

15 marzo – Termine iscrizioni delle scuole sulla piattaforma del Ministero dell'Istruzione, salvo proroga.

20 marzo – Termine adesione dei Comitati Regionali FSI e indicazione del Referente Regionale.

30 aprile – Termine svolgimento della Fase Regionale con calendario stabilito dal Referente Regionale.

Gli incontri potranno essere svolti di mattina o di pomeriggio. E' consigliabile non svolgere tutti i tornei online contemporaneamente per non sovraccaricare i sistemi informatici.

Data da definire – Svolgimento della Finale Nazionale in presenza, ove ne sussistano le condizioni, con date e luogo che verranno comunicati successivamente.

14) Disposizioni conclusive

Per quanto non espressamente specificato nel presente Regolamento, valgono le norme FSI del CS/TSS in presenza, se compatibili.

LA COMMISSIONE DIDATTICA GIOVANILE E SCUOLA

IL DEL GRUPPO DI LAVORO "TSS/CS"