



Corso TSS 2026

Gestione con il

Software Orion

Relatore: AN Giovanni Lattanzi
10-11 Febbraio 2026

TSS 2026

REGOLAMENTO ATTUATIVO

1) CATEGORIE

1.1) Definizioni

Per l'anno scolastico 2025/2026 sono previste le seguenti categorie:

- ▶ **Scuole Primarie, Categoria unica:** rientrano in tale categoria studenti e studentesse che frequentano gli Istituti di Istruzione Primaria.
- ▶ **Scuole Secondarie di 1° Grado, Categoria unica:** rientrano in tale categoria studenti e studentesse che frequentano le scuole secondarie di 1° Grado.

TSS 2026

- ▶ **Scuole Secondarie di 2° Grado, Categoria Allievi:** rientrano in tale categoria studenti e studentesse che frequentano le scuole secondarie di 2° Grado, nati/e l'1 gennaio 2009 o successivamente.
- ▶ **Scuole Secondarie di 2° Grado, Categoria Juniores:** rientrano in tale categoria studenti e studentesse che frequentano le scuole secondarie di 2° Grado, nati/e prima dell'1 gennaio 2009, ma dopo il 31 dicembre 2005.

TSS 2026

1.2) Disposizioni speciali

- ▶ E' ammessa la partecipazione di al più **due giocatori di Categoria Allievi all'interno di una squadra Juniores**, purché non facciano già parte di un'altra squadra.
- ▶ In casi eccezionali di **ritardi superiori ad un anno**, la partecipazione potrà essere autorizzata direttamente dal **Direttore Nazionale su richiesta del Responsabile regionale**, sin dalla fase Provinciale.

TSS 2026

2) FASI

2.1) Fasi locali

- ▶ La **Fase d'Istituto** (facoltativa).
- ▶ La **Fase Provinciale** deve svolgersi entro il 30 marzo 2026. La partecipazione è gratuita.
- ▶ La **Fase Regionale** deve svolgersi entro il 13 aprile 2026. La partecipazione è gratuita.
- ▶ Eventuali deroghe allo svolgimento delle precedenti fasi potranno essere autorizzate dal Direttore Nazionale su richiesta del Comitato Regionale competente sulla base di comprovate esigenze.

TSS 2026

3) QUALIFICAZIONI

3.1) Qualificazioni dalla Fase Provinciale alla Fase Regionale

- ▶ Si qualificano dalla Fase Provinciale a quella Regionale il numero **massimo di tre Istituzioni Scolastiche** partecipanti per **ciascuna categoria**. Il numero delle qualificate, da una a tre, viene stabilito uniformemente nella regione dal Comitato Regionale competente.
- ▶ Qualora per qualsiasi motivo non si riuscisse ad organizzare una fase provinciale, il Comitato regionale, su richiesta delle Istituzioni scolastiche, potrà ammettere per ogni categoria due squadre di tale provincia alla fase regionale.

TSS 2026

3.2) Qualificazioni dalla Fase Regionale alla Finale Nazionale

- ▶ Si qualificano dalla Fase Regionale alla Finale Nazionale il 30%, con arrotondamento per eccesso, sul numero delle Istituzioni Scolastiche partecipanti per ciascuna categoria, con un minimo di tre qualificate per ogni categoria.
- ▶ Qualora per qualsiasi motivo non si riuscisse ad organizzare una fase regionale, il Comitato regionale, su richiesta delle Istituzioni scolastiche, potrà richiedere al Direttore Nazionale di ammettere due squadre della propria regione per ogni categoria alla fase nazionale.

TSS 2026

4) ISCRIZIONI

- ▶ Entro la data di scadenza l'iscrizione alle manifestazioni per tutte le fasi dovrà essere effettuata sulla piattaforma tecnica dedicata, all'indirizzo <https://vesus.org/tss26>
- ▶ Le Istituzioni scolastiche dovranno anzitutto richiedere l'attivazione di un account vesus gratuito tramite <https://vesus.org/contacts> o scrivendo a info@vesus.org. Nella richiesta la scuola dovrà indicare:
- ▶ a) codice meccanografico; b) denominazione completa; c) numero di telefono; d) Indirizzo.
- ▶ Le credenziali dell'account saranno inviate alla scuola, entro 24 ore dalla richiesta, all'e-mail istituzionale [codice-meccanografico@istruzione.it] oppure, nel caso di scuole paritarie senza l'estensione @istruzione.it, alla mail della segreteria (che dovrà essere indicata nella richiesta).

TSS 2026

- ▶ N.B.: ad ogni Istituzione scolastica corrisponde un unico account che, gestito dal referente iscrizioni della scuola, potrà essere utilizzato per iscrivere nei diversi possibili tornei tutte le squadre rappresentative che la scuola, nel rispetto dei regolamenti, desidera iscrivere.
- ▶ Nella procedura di iscrizione di ciascuna squadra dovranno essere inseriti, oltre ai dati anagrafici della Istituzione Scolastica, i nominativi e le corrispondenti date di nascita degli studenti che formeranno la rappresentativa, il nominativo, la qualifica e i recapiti telefonici e informatici del referente dell'iscrizione e del docente accompagnatore che rappresenterà quella Istituzione Scolastica al torneo di riferimento.

TSS 2026

- ▶ Il modulo dovrà contenere l'ordine corretto dei giocatori sulle scacchiere e dovrà essere stampato, sottoscritto dal Dirigente Scolastico, ricaricato sulla piattaforma informatica e, infine, consegnato in cartaceo all'organizzazione, al momento dell'accREDITamento nel giorno della manifestazione.
- ▶ Ulteriori istruzioni per effettuare correttamente la procedura d'iscrizione delle squadre sono presenti sul sito web FSI al link: <https://federscacchi.com/fsi/index.php/component/content/article/403-trofeo-scacchi-scuola-edizione-2026-tutto-quello-che-ce-da-sapere?catid=24:comunicati&Itemid=457>

TSS 2026

REGOLAMENTO GENERALE TSS 2026

5) FIGURE TECNICHE

5.1) Arbitri

- ▶ Gli arbitri per le Fasi Provinciali e Regionali sono designati dal Fiduciario Regionale degli arbitri.
- ▶ Per la Finale Nazionale gli arbitri sono designati dalla CAF.
- ▶ Gli arbitri hanno l'obbligo di **trasmettere tempestivamente** i risultati, le classifiche e i verbali di gara, **via e-mail in formato digitale**, sempre al Direttore Nazionale.
(tss@federscacchiascuola.it)
- ▶ Inoltre, in caso di Fase Regionale, la stessa documentazione deve essere trasmessa anche al Referente Regionale; in caso di Fase Provinciale, la documentazione andrà inviata sia al Referente Regionale che a quello Provinciale.

TSS 2026

5.2) Accompagnatore

- ▶ È prevista obbligatoriamente la figura dell'Accompagnatore della squadra dalla Fase Provinciale in poi.
- ▶ Può essere Accompagnatore un docente della scuola, appositamente nominato dall'Istituto, e in nessun caso, pena l'esclusione, l'accompagnamento potrà essere affidato a personale non docente o estraneo alla scuola.
- ▶ L'Accompagnatore può relazionare in merito alla Fase d'Istituto svolta in precedenza presso la sua scuola.

TSS 2026

5.3) Istruttore

- ▶ È prevista facoltativamente la figura dell'Istruttore della squadra, con compiti di allenatore e referente tecnico.
- ▶ Tale figura deve necessariamente possedere la qualifica di Istruttore FSI ed essere tesserata come tale per l'anno in corso.
- ▶ L'Istruttore riceve l'incarico dall'Istituto e il suo nominativo viene riportato nel modulo d'iscrizione della squadra.

TSS 2026

5.4) Capitano

- ▶ La funzione di **Capitano** può essere svolta dall'**Accompagnatore**, dall'eventuale **Istruttore**, oppure da un **giocatore**, ma solo se possiede **un'età minima di 16 anni**.
- ▶ Per ogni fase una stessa persona non può svolgere **la funzione di Capitano per più di una squadra**, all'interno dello stesso torneo della stessa categoria.
- ▶ In caso di indisponibilità di diversi Capitani per più squadre appartenenti allo stesso Istituto e partecipanti allo stesso torneo, **è ammesso che un giocatore della squadra, anche se di età inferiore a 16 anni, assuma la figura di Capitano, con obbligo però di sottoscrizione del report di fine incontro da parte del Docente accompagnatore.**

TSS 2026

- ▶ Il Capitano dovrà innanzitutto collaborare con la direzione del torneo per il buon esito della manifestazione.
- ▶ Prima dell'inizio di ogni incontro il Capitano dovrà controllare il **corretto schieramento dei propri giocatori ed i colori previsti** per quel turno, **compilando il report di gara** con i loro nominativi.
- ▶ Il Capitano ha il diritto di comunicare ai giocatori della sua squadra di proporre o accettare un'offerta di patta o di abbandonare la partita. Perciò il **Capitano potrà dire** a un giocatore **"offri la patta"**, oppure **"accetta la patta"**, oppure **"rifiuta la patta"**, oppure **"abbandona"**.

TSS 2026

- ▶ Il **Capitano** dovrà astenersi da ogni intervento riguardante il gioco; in particolare **non potrà dare** al giocatore nessuna informazione riguardante la posizione sulla scacchiera, e non potrà consultare né il giocatore, né altri, riguardo alla posizione sulla scacchiera, né scattare fotografie e/o produrre audio o video in sala.
- ▶ Per svolgere il suo compito, il Capitano dovrà restare nella sala di gioco, **alle spalle dei propri giocatori**.
- ▶ Nel momento in cui una partita è finita, i due giocatori ridispongono in ordine i pezzi sulla scacchiera e lasciano l'area di gioco. Il Capitano si accerta che ciò avvenga.

TSS 2026

- ▶ Quando tutti i giocatori della propria squadra hanno terminato di giocare, anche il Capitano deve lasciare l'area di gioco, dopo aver trascritto i risultati delle gare sul report e averlo firmato congiuntamente col Capitano della squadra avversaria (cfr. art. 7.5).

7.5) Risultati

- ▶ I risultati vengono rilevati dai report firmati dai capitani (cfr. art. 5.4). Se errati, non potranno essere in alcun modo modificati una volta che gli abbinamenti del turno successivo, indipendentemente da quando pubblicati, diventano definitivi (il che capita al più presto un'ora prima dell'orario previsto per l'inizio del turno).

TSS 2026

5.5) Squadre

- ▶ Sono ammesse a partecipare al TSS squadre Assolute e Femminili, rappresentative di singole Istituzioni Scolastiche, formate da quattro studenti titolari e due eventuali riserve.
- ▶ Tali squadre dovranno essere composte da studenti iscritti all'Istituzione Scolastica rappresentata, per l'anno scolastico in corso.
- ▶ La denominazione della squadra dovrà riportare la denominazione ufficiale dell'Istituzione Scolastica.
- ▶ Le squadre partecipano a tornei separati Assoluti e Femminili delle rispettive categorie (è sufficiente la partecipazione di due squadre), oppure ad un torneo che accorpa due o più categorie, che siano le più vicine in termini di fascia d'età, con classifiche distinte.

TSS 2026

- ▶ L'ordine di scacchiera è libero, ma una volta che sono scaduti i termini di iscrizione ad una fase, l'ordinamento inserito durante l'iscrizione non può essere modificato per tutta la durata della fase. Ogni squadra dev'essere iscritta con almeno quattro giocatori. In ogni incontro una squadra deve presentarsi con almeno tre giocatori accreditati. I giocatori in questo caso si devono schierare a partire dalla prima scacchiera, con assenza (sconfitta a forfait) in quarta scacchiera.
- ▶ Prima dell'avvio del torneo, all'atto dell'accreditamento della squadra, ogni Accompagnatore designato dovrà confermare all'organizzazione la presenza dei singoli giocatori che compongono la squadra.

TSS 2026

- ▶ La verifica arbitrale di una disposizione della squadra in un ordine non conforme a quanto dichiarato comporta, **per quella squadra in quell'incontro, una penalizzazione di tutti i punti squadra ottenuti**, o, nel caso non ne abbia fatti, **di tutti i punti individuali**. I risultati individuali acquisiti alla scacchiera rimangono comunque validi e, nella Finale Nazionale, faranno parte del report da inviare alla FIDE per l'aggiornamento del rating FIDE Rapid.
- ▶ **Sono previste due eventuali riserve**, individuate all'atto dell'iscrizione della squadra come quinta e sesta scacchiera, in relazione al relativo ordine di ingresso in gioco.

TSS 2026

- ▶ Nel caso di ingresso di una riserva, la stessa si disporrà nell'ultima scacchiera disponibile (normalmente la quarta, ma potrebbe essere anche la terza, se la squadra si presenta con tre giocatori); se fanno ingresso entrambe le riserve, allora si disporranno nelle due ultime scacchiere disponibili, **rispettando in ogni caso l'ordine dei giocatori dichiarato al momento dell'iscrizione.**
- ▶ La squadra che è citata per prima nell'incontro giocherà con il bianco in prima e terza scacchiera e col nero in seconda e quarta scacchiera.

TSS 2026

7) DISPOSIZIONI TECNICHE

7.1) Composizione tornei

- ▶ Ove possibile, ogni categoria dovrà disputare un torneo separato. Solo se le squadre di una categoria sono già tutte qualificate per la fase successiva, è ammesso accorparle con quelle di un'altra categoria.
- ▶ Nel caso di tornei accorpati, le classifiche finali saranno redatte prevedendo graduatorie, Assolute e Femminili, distinte per categorie.

TSS 2026

7.2) Numero di turni

- ▶ Per la Fase Provinciale e la Fase Regionale del TSS, il numero dei turni previsti per i tornei della manifestazione dev'essere compreso tra **cinque e sette**. Tale numero potrà tuttavia essere modificato in base al numero di squadre partecipanti (**vedere sul bando**)

(7.3) Tempi di riflessione

- ▶ Il tempo di riflessione per la Fase Provinciale e la Fase Regionale del TSS sarà di almeno 20 minuti per giocatore, o tempo equivalente, per terminare la partita. (**vedere sul bando**)

TSS 2026

7.2) Numero di turni

- ▶ Per la Fase Provinciale e la Fase Regionale del TSS, il numero dei turni previsti per i tornei della manifestazione dev'essere compreso tra **cinque e sette**. Tale numero potrà tuttavia essere modificato in base al numero di squadre partecipanti (**vedere sul bando**)

(7.3) Tempi di riflessione

- ▶ Il tempo di riflessione per la Fase Provinciale e la Fase Regionale del TSS sarà di almeno 20 minuti per giocatore, o tempo equivalente, per terminare la partita. (**vedere sul bando**)

TSS 2026

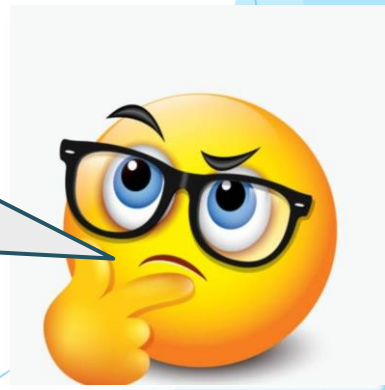
7.4) Svolgimento tornei - CASO1: 2 o 3 Squadre

Se le squadre partecipanti ad un torneo (accorpato o di una singola categoria) sono due (1-2-3-4 e A-B-C-D), l'incontro tra esse si svolge con formula **Scheveningen**, quattro turni in cui ogni scacchiera incrocia tutte le altre (1° turno: 1-A 2-B C-3 D-4; 2° turno: A-2 B-1 3-D 4-C; 3° turno: 1-C 2-D A-3 B-4; 4° turno: D-1 C-2 3-B 4-A).

Se le squadre partecipanti ad un torneo sono tre (1-2-3-4, A-B-C-D e a-b-c-d), gli incontri verranno disputati con formula **Skalitzka** (1° turno: A-b D-c 1-B 4-C a-2 d-3; 2° turno: a-A d-D B-2 C-3 1-b 4-c; 3° turno: A-1 D-4 a-B d-C 2-b 3-c; 4° turno: 2-A 3-D B-b C-c a-1 d-4).

TSS 2026

HELP ME !!!
Scheveningen ?
Skalitzka ?
**Ma cosa dobbiamo
fare?**



TSS 2026

Scheveningen 8 giocatori 2 squadre

Turno 1		Turno 2		Turno 3		Turno 4	
Bianco	Nero	Bianco	Nero	Bianco	Nero	Bianco	Nero
A.1	B.1	B.1	A.2	A.1	B.3	B.4	A.2
A.2	B.2	B.2	A.1	A.2	B.4	B.3	A.1
B.3	A.3	A.3	B.4	B.1	A.3	A.3	B.2
B.4	A.4	A.4	B.3	B.2	A.4	A.4	B.1
Turno 1		Turno 2		Turno 3		Turno 4	
Bianco	Nero	Bianco	Nero	Bianco	Nero	Bianco	Nero
1	A	A	2	1	C	D	1
2	B	B	1	2	D	C	2
C	3	3	D	A	3	3	B
D	4	4	C	B	4	4	A
1-A 2-B C-3 D-4		A-2 B-1 3-D 4-C		1-C 2-D A-3 B-4		D-1 C-2 3-B 4-A	

TSS 2026

Skalitzka 12 giocatori 3 squadre

Turno 1		Turno 2		Turno 3		Turno 4	
Bianco	Nero	Bianco	Nero	Bianco	Nero	Bianco	Nero
B.1	C.2	C.1	B.1	B.1	A.1	A.2	B.1
B.4	C.3	C.4	B.4	B.4	A.4	A.3	B.4
A.1	B.2	B.2	A.2	C.1	B.2	B.2	C.2
A.4	B.3	B.3	A.3	C.4	B.3	B.3	C.3
C.1	A.2	A.1	C.2	A.2	C.2	C.1	A.1
C.4	A.3	A.4	C.3	A.3	C.3	C.4	A.4

Turno 1		Turno 2		Turno 3		Turno 4	
Bianco	Nero	Bianco	Nero	Bianco	Nero	Bianco	Nero
A	b	a	A	A	1	2	A
D	c	d	D	D	4	3	D
1	B	B	2	a	B	B	b
4	C	C	3	d	C	C	c
a	2	1	b	2	b	a	1
d	3	4	c	3	c	d	4

A-b D-c 1-B 4-C a-2 d-3	a-A d-D B-2 C-3 1-b 4-c	A-1 D-4 a-B d-C 2-b 3-c	2-A 3-D B-b C-c a-1 d-4
-------------------------	-------------------------	-------------------------	-------------------------

TSS 2026

7.4) Svolgimento tornei - CASO2: 4 Squadre - 5 o 6 Turni

Se le squadre partecipanti ad un torneo sono quattro,

- ▶ la **prima parte** del torneo si disputa con un **girone semplice all'italiana**.
- ▶ la **seconda parte** del torneo, se il torneo prevede **sei o più turni**, si disputa con un **secondo girone all'italiana**, a colori invertiti.
- ▶ Se invece il **torneo prevede cinque turni**, una volta definita la classifica dopo il girone semplice all'italiana (cfr. art. 7.6), **le quattro squadre** si affronteranno **con incontri ad eliminazione diretta** attraverso semifinali (prima contro quarta; seconda contro terza) e finali per il primo e per il terzo posto.

TSS 2026

7.4) Svolgimento tornei - CASO3: 5-6 Squadre - 5 o 6 o 7 Turni

Se le squadre partecipanti al torneo sono **cinque o sei**,

- ▶ se il torneo prevede **cinque turni** si disputa con un **girone semplice all'italiana**;
- ▶ se il torneo prevede **sei o più turni**, una volta definita la **classifica del girone all'italiana** si prosegue con le finali:
- ▶ se i turni previsti **sono sei**, si disputeranno le finali per il primo e per il terzo posto ed eventualmente per il quinto posto rispettivamente tra le prime due classificate, le seconde due ed eventualmente le terze due.

TSS 2026

- ▶ Se i turni previsti **sono sette**, le **prime quattro** giocano **semifinali e finali ad eliminazione diretta** (prima contro quarta; seconda contro terza), mentre se vi sono altre due squadre **potranno giocare la finale per il quinto posto in due incontri**, invertendo i colori.

TSS 2026

7.4) Svolgimento tornei - CASO4: 7-8 Squadre - 7 Turni

Se le squadre partecipanti al torneo sono **sette o otto**,

- ▶ e il torneo prevede **sette turni**, il torneo si disputa con un **girone semplice all'italiana**.

In tutti gli altri casi il torneo si disputa utilizzando un **sistema svizzero** dove le squadre partecipanti saranno ordinate **secondo il ranking** corrispondente alla **media del rating FIDE Rapid** dei **quattro giocatori titolari**. Ai giocatori sprovvisti di rating FIDE Rapid verrà assegnato un rating provvisorio uguale al primo rating disponibile del seguente elenco: **FIDE Standard, FIDE Blitz, Elo Italia**. Se non ve ne sono, a tali giocatori verrà assegnato un rating corrispondente a quello teorico previsto dal Regolamento Tecnico Federale per i Non Classificati

TSS 2026

7.5) Risultati

- ▶ I risultati vengono rilevati dai report firmati dai capitani. Se **errati**, non potranno essere in alcun modo modificati una volta che gli abbinamenti del turno successivo, indipendentemente da quando pubblicati, diventano definitivi (il che capita al più presto un'ora prima dell'orario previsto per l'inizio del turno).
- ▶ **(Facciamo quesito al Seminario ?)**

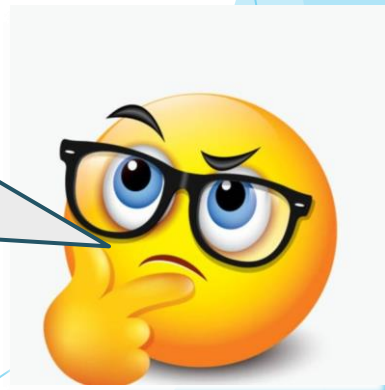
TSS 2026

Caso 1 + 2 + 3 + 4 !!!

Scheveningen ?

Skalitzka ?

**Ed ora come
contiamo il
punteggio del
vincitore**



TSS 2026

7.6) Classifiche - Punti Squadra + Punti Individuali

- ▶ Nei tornei disputati con gironi all'italiana o a sistema svizzero le classifiche saranno compilate in base ai **punti squadra**, assegnando due punti squadra per ogni incontro-squadra vinto e un punto per ogni incontro-squadra pareggiato.
- ▶ Alla squadra che vincerà a forfait o a quella che, in un torneo a sistema svizzero, usufruirà del bye allocato dall'abbinamento (PAB) saranno assegnati **due punti squadra**.
- ▶ In caso di parità di punti squadra si farà riferimento alla somma dei **punti individuali**, assegnando un punto per ogni singola partita vinta e mezzo punto per ogni singola partita pareggiata. La squadra che avrà vinto a forfait riceverà **un punto individuale per ogni giocatore presente**, mentre quella che avrà usufruito del PAB riceverà **quattro punti individuali**.

TSS 2026

7.6) Classifiche - Ulteriori spareggi

- ▶ In caso di ulteriore parità, facendo riferimento ai tie-break descritti nei Regolamenti FIDE (sez. C.07 con relativi acronimi), verranno applicati i seguenti spareggi tecnici:
- ▶ 1. Scontro Diretto Esteso (EDE)
- ▶ 2. Buchholz Cut-1 (BH/C1)
- ▶ 3. Sonneborn-Berger Esteso (variante EMGSB)
- ▶ 4. Computo delle scacchiere (BC)
- ▶ 5. Risultati nelle scacchiere superiori (TBR)

TSS 2026

7.6) Classifiche - Ulteriori spareggi

- ▶ In caso di ulteriore parità, facendo riferimento ai tie-break descritti nei Regolamenti FIDE (sez. C.07 con relativi acronimi), verranno applicati i seguenti spareggi tecnici:
 - ▶ 1. Scontro Diretto Esteso (EDE)
 - ▶ 2. Buchholz Cut-1 (BH/C1)
 - ▶ 3. Sonneborn-Berger Esteso (variante EMGSB)
 - ▶ 4. Computo delle scacchiere (BC)
 - ▶ 5. Risultati nelle scacchiere superiori (TBR)

TSS 2026

7.6) Classifiche - Scheveningen

Nei tornei disputati con formula Scheveningen (tra due squadre), vince il torneo chi ottiene più **punti individuali**.

In caso di **8-8**, vince il torneo chi ha **fatto più punti in prima, seconda o terza** scacchiera (la prima in cui i punti fatti differiscano).

Se persiste la parità decide il torneo il vincitore della partita 1-A, 2-B, C-3, o D-4 (la prima nella lista che non sia finita patta).

Permanendo la parità, vince la squadra che ha fatto più punti nel **secondo turno** o, in caso di 2-2, **nel terzo**. Infine il sorteggio.

TSS 2026

7.6) Classifiche - Skalitzka

- ▶ Nei tornei disputati con formula **Skalitzka** (fra tre squadre), vince il torneo chi fa più **punti individuali**;
- ▶ in caso di **parità** tra due squadre si guarda ai punti individuali nei **quattro scontri diretti**;
- ▶ in caso di **ulteriore parità** o di parità fra tre squadre, conta chi ha fatto più punti in **prima**, **seconda** o **terza** scacchiera (la prima in cui i punti fatti differiscano).
- ▶ **Persistendo la parità**, si guarda alla **classifica avulsa** delle prime scacchiere delle **squadre in parità**, poi delle **seconde**, e, in ultimo, delle **terze** scacchiere.
- ▶ **Infine il sorteggio.**

TSS 2026

7.6) Classifiche - Eliminazione diretta

- ▶ Quando il torneo prevede incontri ad eliminazione diretta, vince l'incontro chi ottiene più **punti individuali**.
- ▶ In caso di parità si applica lo **spareggio TBR** (Risultati nelle scacchiere superiori).
- ▶ In caso di **quattro patte**, decide il **sorteggio**

TSS 2026

10.3) Premi individuali

L'organizzatore della Finale Nazionale può decidere di assegnare premi individuali di scacchiera. A meno che il bando della manifestazione non ne preveda di diversi, i criteri per l'assegnazione sono:

- ▶ numero di punti individuali;
- ▶ somma dei punti conquistati degli avversari incontrati, aumentata di mezzo punto per ogni partita in cui l'avversario incontrato non è stato schierato dalla sua squadra, e di 3,5 punti per ogni partita vinta a forfait o se la squadra ha ricevuto il bye allocato dall'abbinamento;
- ▶ APRO (con giocatori privi di rating FIDE valutati 1400).
- ▶ Ai premi potranno concorrere anche i giocatori di riserva per la scacchiera ove saranno effettivamente impiegati.

TSS 2026 - Riferimenti

► **Regolamento TSS 2026_def.pdf**

https://www.federscacchi.com/fsi/phocadownload/Regolamenti/Eventi_Istituzionali_Giovanili/Regolamento%20TSS%202026%20_def.pdf

Attuativo TSS 2026.pdf

https://federscacchi.com/fsi/phocadownload/Regolamenti/Eventi_Istituzionali_Giovanili/AttuativoTSS%2026%20def_1.pdf

TSS 2026



Gestione con software Orion

Per il software Orion permette di gestire ed abbinare Tornei a Squadre. Ad oggi è prevista per la piattaforma Windows a 64Bit.

Per scaricare il software collegarsi al sito:

<https://www.vegachess.com/ns/download>

Windows

Tasto DX del mouse e copia link

Supported Windows 10 and higher.

Vega+VegaTeam 64 bit (requires Java 64 bit) Free up to 20 players

Orion 64 bit (requires Java 64 bit) Free up to 6 Teams

oppure direttamente il link:





http://www.vegachess.com/download/SetupOrion_x64.exe

Gestione con software Orion

Per chi ha necessita di effettuare gli abbinamenti con il motore di pairing JaVaFo ((c) IA Roberto Ricca) l'utente deve installare un **Java Runtime Environment (JRE)** almeno versione 7. Se non si intende utilizzare JaVaFo il JRE non è necessario.

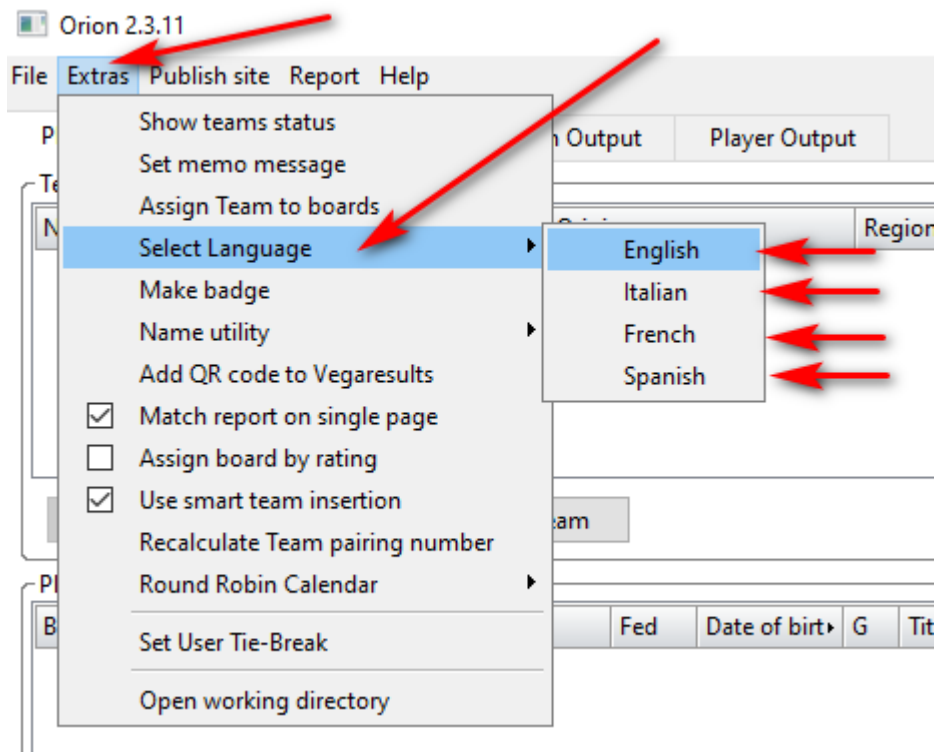
Link di esempio:

https://www.java.com/it/download/windows_manual.jsp

Windows   Quale download si deve scegliere?			
	Windows In linea dimensione file: 2.28 MB	Istruzioni	Dopo aver installato Java, potrebbe essere necessario riavviare il browser per abilitare Java.
	Windows Non in linea dimensione file: 36.03 MB	Istruzioni	
	Windows Non in linea (64 bit) dimensione file: 38.50 MB	Istruzioni	

Gestione con software Orion

Dopo aver installato sia Orion (che Java se necessario), avviare il software ed impostare la lingua desiderata.



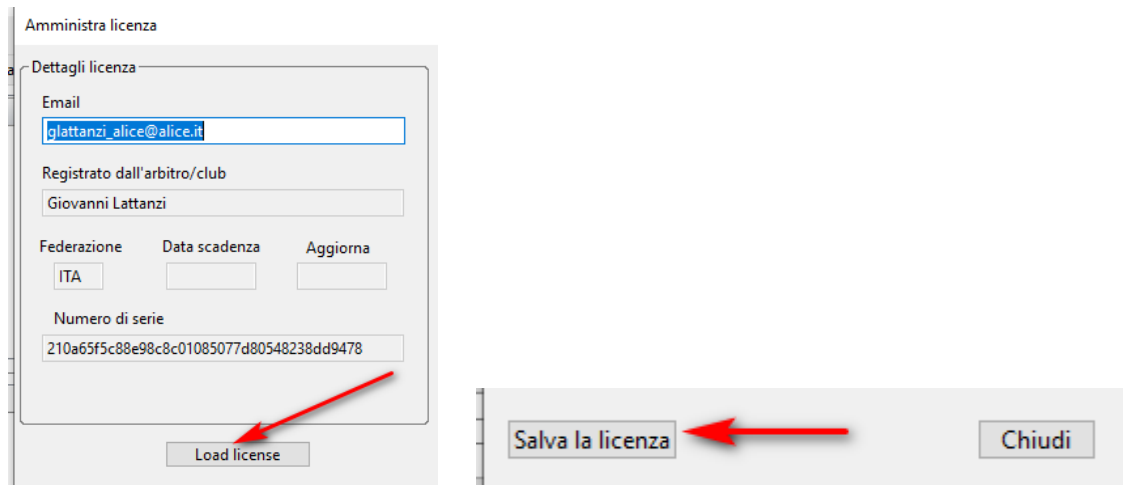
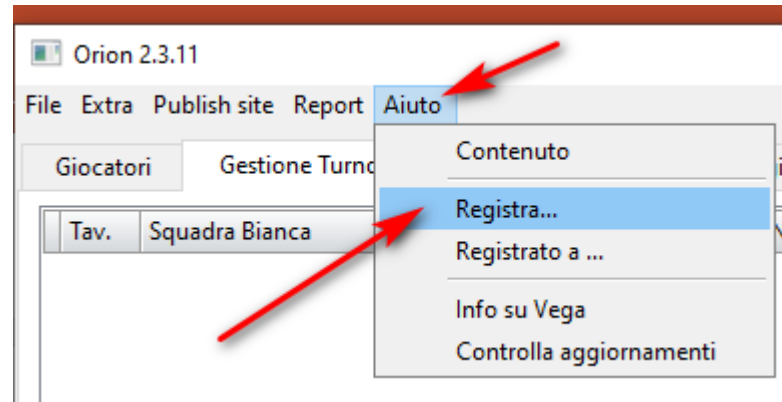
Riavviare ed accedere di nuovo.

Gestione con software Orion

Attivare la Licenza - Altrimenti solo per prova si possono utilizzare solo per 6 squadre.

Menù: Aiuto → Registra

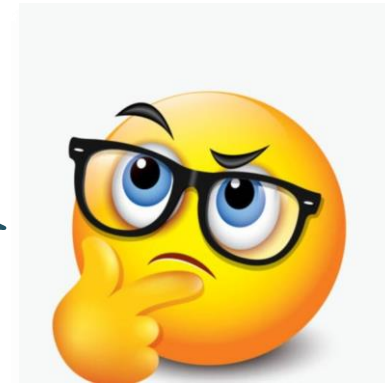
Poi effettuare il Load License
E di seguito Salva la Licenza



Gestione con software Orion

Attualmente l'ultima versione **2.3.12 NON PERMETTE** l'import da fogli xls ed occorre inserire manualmente tutte le squadre e giocatori.

Quindi cosa
fare ?????

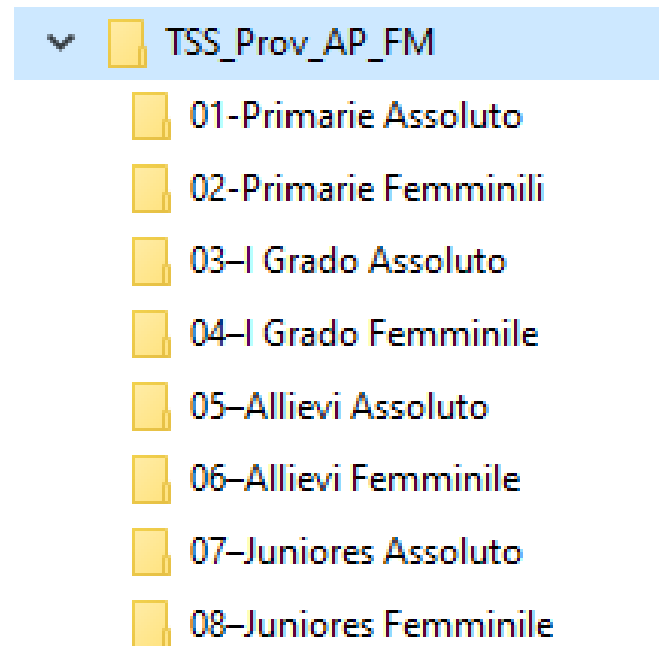


Gestione con software Orion

Avviare la versione 1.4.19 e creare i relativi tornei.

Vi consiglio di creare se seguenti cartelle (esempio):

- ▶ TSS 2026 - Prov-AP-FM
 - ▶ 01-Primarie Assoluto
 - ▶ 02-Primarie Femminile
 - ▶ 03-I Grado Assoluto
 - ▶ 04-I Grado Femminile
 - ▶ 05-Allievi Assoluto
 - ▶ 06-Allievi Femminile
 - ▶ 07-Juniores Assoluto
 - ▶ 08-Juniores Femminile



Gestione con software Orion

Vi consiglio di creare il primo torneo con tutti i dati e gli spareggi e successivamente copiare su tutte le cartelle e modificare solo i dati che interessano.

Menu: File → Nuovo Torneo

Nuovo Torneo

Tournament definition | Team tiebreak | Players tiebreak

Nome Torneo: 01-Primarie Assolute | Città: Grottammare (AP) | Federazione: ITA

Data inizio: 28/03/2026 | Data fine: 28/02/2026 | Sistema di gioco: Dutch FIDE (JaVaFo) | Turni: 6 | Usa Elo FIDE:

Punti per classifica: Match points | Giocatori per incontro: 4 | Giocatori per squadra: 6 | Fixed sorted boards?:

Move rate: 20 min +0sec | Calendario

Punti col BYE: Punti incontro: 1 | Punti scacchiera: 2

Arbitro principale: A..... | Arbitro secondario: A.....

Organizer: ASD Club Scacchi Offida

Cartella del Torneo: C:\Users\user\Documents\Tornei Scacchi\Tornei Scacchi\TSS_Prov_AP_F | sfoglia cartella

Conferma | Chiudi

Gestione con software Orion

Team tiebreak - Spareggi Tecnici

- ▶ Punti Squadra (MP)
- ▶ Punti individuali (GP)
- ▶ Scontro Diretto Esteso (EDE)
- ▶ 2. Buchholz Cut-1 (BH/C1)
- ▶ 3. Sonneborn-Berger Esteso (variante EMGSB)
- ▶ 4. Computo delle scacchiere (BC)
- ▶ 5. Risultati nelle scacchiere superiori (TBR)

Modifica torneo

Tournament definition Team tiebreak Players tiebreak Arbiters

N	Name	Short	Active	N	Spareggi
1	Match Points	MP	<input checked="" type="checkbox"/>	1	MP
2	Game Points	GP	<input checked="" type="checkbox"/>	2	GP
3	Sonneborn-Berger: MP x GP (*)	EMGSB	<input checked="" type="checkbox"/>	18	MP_DE
4	Sonneborn-Berger: MP x MP (*)	EMMSB	<input type="checkbox"/>	19	GP_DE
5	Sonneborn-Berger: GP x GP (*)	EGGSB	<input type="checkbox"/>	13	EMPBH_C1
6	Sonneborn-Berger: GP x MP (*)	EGMSB	<input type="checkbox"/>	3	EMGSB
7	Sonneborn-Berger Cut 1: MP x GP (*)	EMGSB_C1	<input type="checkbox"/>		
8	Sonneborn-Berger Cut 1: MP x MP (*)	EMMSB_C1	<input type="checkbox"/>		
9	Sonneborn-Berger Cut 1: GP x GP (*)	EGGSB_C1	<input type="checkbox"/>		
10	Sonneborn-Berger Cut 1: GP x MP (*)	EGMSB_C1	<input type="checkbox"/>		
11	Buchholz: MP (*)	EMPBH	<input type="checkbox"/>		
12	Buchholz: GP (*)	EGPBH	<input type="checkbox"/>		
13	Buchholz Cut 1: MP (*)	EMPBH_C1	<input checked="" type="checkbox"/>		
14	Buchholz Cut 1: GP (*)	EGPBH_C1	<input type="checkbox"/>		
15	Berlin	Berlin	<input type="checkbox"/>		
16	Direct Encounter MP (all play all)	Dir_MP	<input type="checkbox"/>		
17	Direct Encounter GP (all play all)	Dir_GP	<input type="checkbox"/>		
18	Direct Encounter MP (recursive) (*)	MP_DE	<input checked="" type="checkbox"/>		

(*) according to FIDE (Baku 2023)

Unplayed team match in Swiss system
Baku 2023 - FIDE

Conferma Chiudi

Gestione con software Orion

Team tiebreak - Spareggi Tecnici

HandBook C.07 - 12.1 Board Count (BC) :

- ▶ Per ogni squadra e per ogni scacchiera, moltiplica il numero della scacchiera (ad esempio uno per la prima scacchiera, due per la seconda) per il numero di punti di gioco ottenuti su quella scacchiera in tutte le partite giocate dalla squadra nel torneo, indipendentemente da chi ci giocava.
- ▶ Minore è la somma di questi prodotti, più alta è la classifica della squadra.
- ▶ Può essere utilizzato solo quando tutte le squadre in parità hanno (segnato) lo stesso numero di punti partita.

Gestione con software Orion

Team tiebreak - Spareggi Tecnici

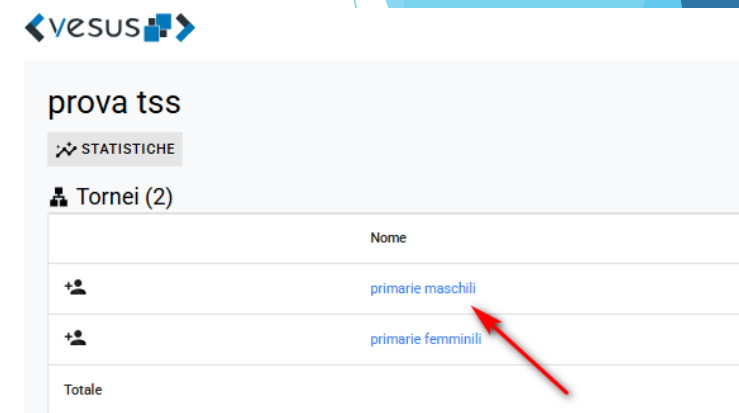
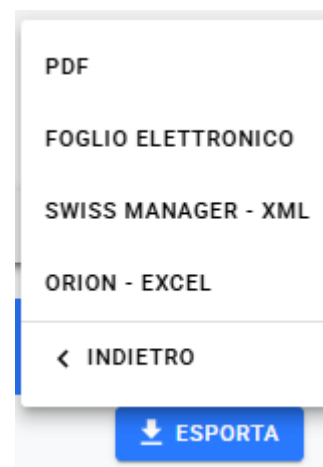
HandBook C.07 - Top Board Results (TBR) :

- ▶ Questo è il numero di punti di gioco ottenuti sulla prima scacchiera in tutte le partite giocate dalla squadra nel torneo, indipendentemente da chi giocava su quella scacchiera.
- ▶ Se i risultati sulla scacchiera più in alto non sono decisivi, si ripete lo spareggio sulla scacchiera più in alto non ancora conteggiata. Si continua a ripetere lo spareggio allo stesso modo fino a quando la parità non viene risolta.

Gestione con software Orion

Scaricare il file da Vesus:

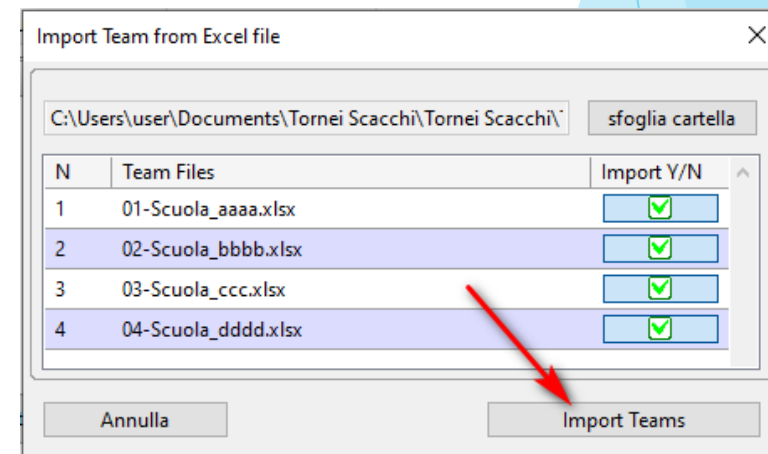
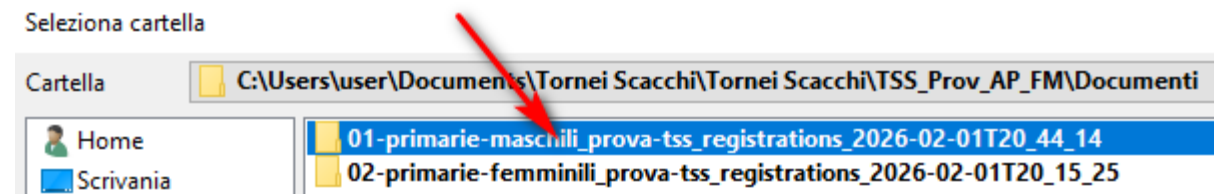
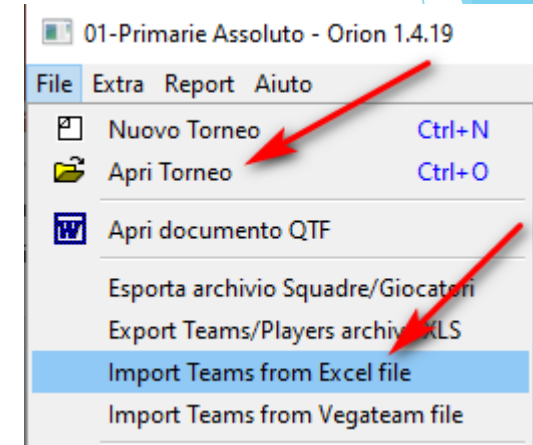
- ▶ Accedere al Torneo con Utenza e Password
- ▶ Dal torneo scegliere uno alla volta i sotto-tornei (Primarie Assoluto, Primarie ecc...)
- ▶ Posizionarsi su DETTAGLI
- ▶ Posizionarsi tutto a DX su ESPORTA
- ▶ Poi ISCRIZIONI>
- ▶ Poi ORION - EXCEL
- ▶ Salvare il File nella cartella del TSS creata
- ▶ Effettualo per ogni sotto-torneo
- ▶ Scompattare tutti i file ZIP nella cartella Documenti



Gestione con software Orion

A questo punto aprire Orion 1.4.19 ed effettuare l'import delle Squadre per ogni tipologia di Torneo:

- ▶ File → Apri torneo e scegliere ad esempio Primarie Assolute
- ▶ File → Import Teams from Excel file
- ▶ Scegliere dalla Cartella TSS_Prov_AP_FM/Documenti il file da importare
- ▶ Importare le squadre ed i giocatori



Gestione con software Orion

Ora abbiamo le squadre ed i giocatori inseriti in Orion.
Iniziano le verifiche degli elo e delle categorie

The screenshot shows the Orion 1.4.19 software interface. The window title is "01-Primarie Assoluto - Orion 1.4.19". The menu bar includes "File", "Extra", "Report", and "Aiuto". There are four tabs: "Giocatori", "Gestione Turno", "Output squadra", and "Output giocatore".

The "Squadre" section contains a table with the following data:

↑ N	Nome	Origine	Regione	Federazione	Capitano	Email	Rating	S
1	01-Scuola aaaa	Monte San Giusto		ITA	pamela		1410	
2	02-Scuola bbbb	Monte San Giusto		ITA	adriano		1399	
3	03-Scuola ccc	Monte San Giusto		ITA	lattanzi		1399	
4	04-Scuola dddd	Monte San Giusto		ITA	sabina		1399	

Below the table are buttons: "+ Aggiungi squadra", "X Rimuovi squadra", and "Get players from VegaResults". To the right, it shows "Totale 0" and "Disponibile: 0".

The "Giocatori" section contains a table with the following data:

↑ Tav.	N	Nome giocatore	Fed	Nato/a il	S	Titolo	ID FIDE	Elo FIDE	K FIDE	ID Naz.	Elo Naz.	K Nat
1	1	Menghi Pietro	ITA	2013	M	0	0	0	0	216451	1399	0
2	2	Zhao Shuhui	ITA	2013	F	0	23462353	1442	40	216457	0	0
3	3	Mariani Penelope	ITA	2012	F	0	23460725	0	0	0	1399	0
4	4	Ricci Melanie Giulia	ITA	2011	F	0	0	0	0	206348	1399	0

At the bottom, there are database selection buttons: "Database 1", "Database 2", "Database 3", and "VegaResult ONLINE".

Gestione con software Orion

Usciamo dal Orion 1.4.19 ed entriamo con l'ultima versione di Orion disponibile.

Iniziamo le verifiche:

- ▶ Scarichiamo gli ultimi file Elo Italia + Elo Standard + Elo Rapid
- ▶ Selezioniamo nel Database
- ▶ Aggiorniamo tutti i giocatori se conoscete che hanno ID FSI o ID FIDE li inserite
- ▶ Controllare Date di Nascite
- ▶ Verificate l'elo della Squadra che deve essere la media dei soli primi 4 Giocatori (suggerimento Export su foglio XLS e somma dei primi 4)

Gestione con software Orion

- ▶ Controllare in modo particolari le categorie Allievi e Juniores
 - ▶ E' ammessa la partecipazione di al più **due giocatori di Categoria Allievi all'interno di una squadra Juniores**, purché non facciano già parte di un'altra squadra.
 - ▶ In casi eccezionali di **ritardi superiori ad un anno**, la partecipazione potrà essere autorizzata direttamente dal **Direttore Nazionale su richiesta del Responsabile regionale**, sin dalla fase Provinciale.
- ▶ Stabiliamo in base ai turni, al numero di squadre , al numero die possibili accorpamenti di come impostare : Svizzero o Round Robin

Gestione con software Orion

PARTICOLARITA' : Orion non permette di aggiornare il rating con il file l'Elo Italia vega.csv

Esiste un Work-around ?

Si. Utilizzare file ALLIN (<https://www.torneionline.com/>)

Cliccare su ALLIN

E scaricare il file nella cartella apposita EloItalia

Elo Italia in vigore

A partire da Febbraio 2026

- Lista in formato Testo
Aggiornamento: 06-02-2026 14:01:02
- Lista in formato Vega
Aggiornamento: 06-02-2026 14:01:08
- Lista in formato Swiss Master
Aggiornamento: 06-02-2026 14:01:11

ALLIN

- ALLIN
Aggiornamento: 11-02-2026 13:09:57
- Documentazione

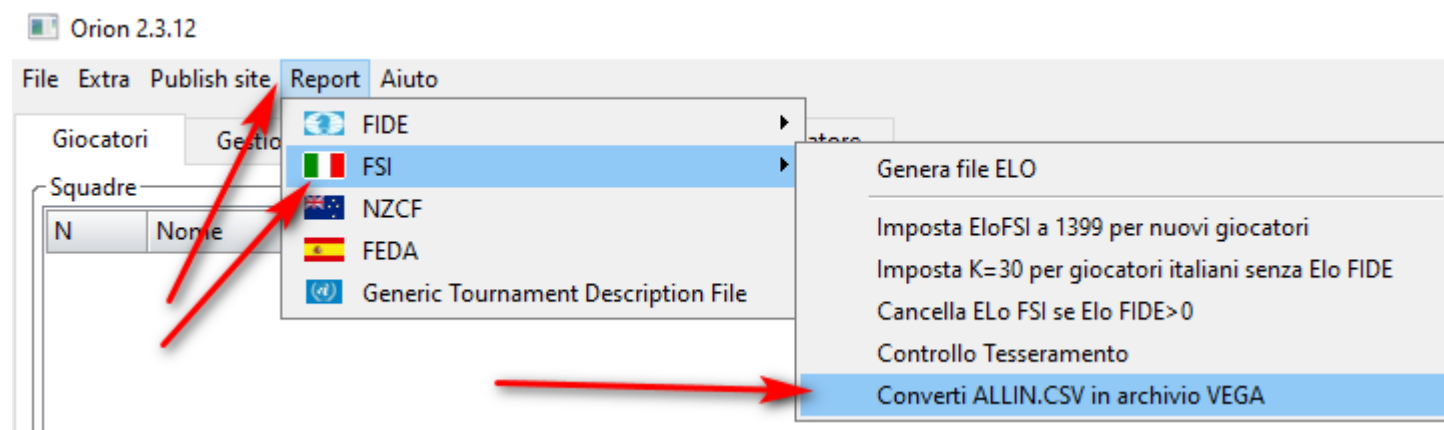
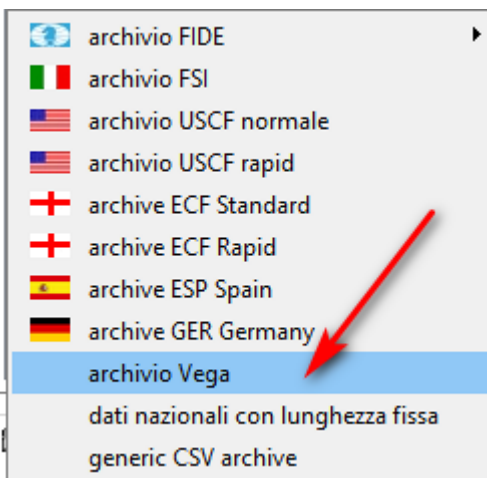
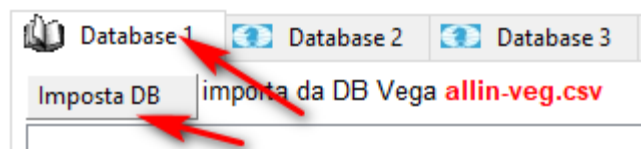
Gestione con software Orion

Convertire con Orion o Vega il file allin.csv in un file VEGA.csv

Aprire ORION

Report → FSI → Converti ALLIN.CSV in archivio VEGA

Database1 → Imposta DB → Archivio Vega



Gestione con software Orion

Tutto
chiaro ?



No !!!
Avrei dei
dubbi o
domande



Gestione con software Orion - Riferimenti

- ▶ HandBook - C.07 - Fide:

<https://handbook.fide.com/chapter/TieBreakRegulations082024>

- ▶ Software Orion

<https://Vegachess.com>

- ▶ Vesus importare il file su Orion:

<https://www.youtube.com/watch?v=ddVJ-SJxans&t=34s>