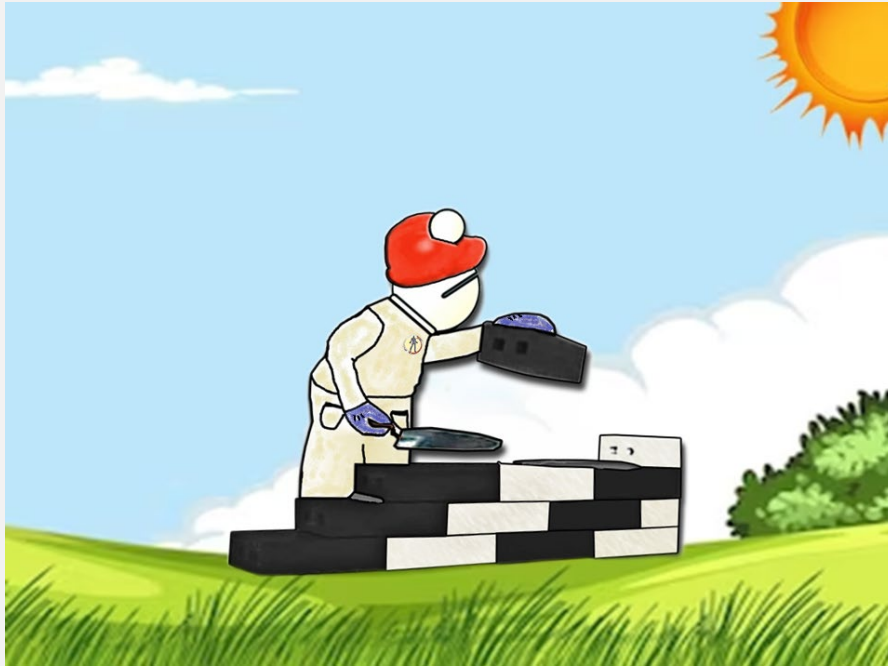


l' A.S.D. ALFIERE NERO

Presenta e organizza il 3° Torneo Infrasettimanale:

“ POCO A POCO “



presso la propria sede al:

Tiro a Volo Cluana, via Ippodromo n.7, 62012 - Civitanova Marche (MC)

**-6 TURNI DI GIOCO-
-DALLA FINE DI SETTEMBRE ALL’
INIZIO DI NOVEMBRE 2024-**



La manifestazione comprende due tipi di tornei,
entrambi valevoli per le variazioni Elo Fide Standard:

•**Torneo OPEN A - Elo < 2400**

Tempo di riflessione:
60 minuti + 30 secondi (Sistema Svizzero)

•**Torneo OPEN B - Elo < 1800**

Tempo di riflessione:
30 minuti + 30 secondi (Sistema Svizzero)

TURNI DI GIOCO: 6 turni

TEMPO DI TOLLERANZA: il giocatore che raggiungerà la Scacchiera oltre i 15 minuti iniziali del proprio tempo, perderà la partita.

SPAREGGIO TECNICO: Buchholz Cut1, Buchholz Total, Average Rat. Opp.

CALENDARIO DI GIOCO:

TUTTI i turni di gioco sono organizzati per essere giocati sempre e solo di LUNEDI'
e sempre e solo allo stesso orario, cioè alle **ORE 21:00** .

1° turno - 30 Settembre 2024 -----> 2° turno - 7 Ottobre 2024

3° turno - 14 Ottobre 2024 -----> 4° turno - 21 Ottobre 2024

5° turno - 28 Ottobre 2024 -----> 6° turno - 4 Novembre 2024;

La premiazione sarà susseguente alla fine del 6° turno

**IN SEDE DI GIOCO SARA' POSSIBILE
REGOLARIZZARE LA PROPRIA ISCRIZIONE
DALLE ORE 19:00 ALLE ORE 20:45 DEL 30 SETTEMBRE 2024.**

QUOTA DI ISCRIZIONE: 25€ per tutti .

**N.B.: Se il numero di partecipanti sarà maggiore di 20 iscritti,
questa organizzazione, sconterà di 5€ la quota di iscrizione
per tutti i giocatori.**

PRE-ISCRIZIONE OBBLIGATORIA SU VESUS

entro il giorno 30/09/2024 ore 12:00

Link Torneo A e B : <https://vesus.org/event/Zveuzddq>

PREMI :

- Coppa o Trofeo, ai primi tre assoluti del torneo Open A.
- Coppa o Trofeo, ai primi tre assoluti del torneo Open B.

Per qualsiasi informazione sul torneo, siamo a vostra disposizione;
potete telefonare oppure scrivere,(tramite mail o con SMS di ogni
tipo), ai seguenti recapiti:

- Cellulare: **338 294 7577 (Johnny);**
- Posta elettronica: asdalfierenerocivitanova@gmail.com .

ATTENZIONE: la sottoscrizione della tessera in sede di gioco è possibile, MA è subordinata al possesso di un certificato medico di idoneità sportiva NON agonistica, fino alla categoria di Maestro F.I.D.E. ; per i giocatori di categoria superiore, la sottoscrizione della tessera è subordinata

al possesso di un certificato medico di idoneità sportiva agonistica. In mancanza di suddetta certificazione medica, l'organizzazione del torneo, non potrà accettare in nessun modo, qualunque richiesta di tesseramento in sede, da parte di qualunque eventuale partecipante che, di conseguenza, non potrà partecipare al torneo. Per evitare eventuali e spiacevoli situazioni, questa organizzazione, consiglia di venire in sede di gioco già tesserati o muniti di documento che attesti che il tesseramento del giocatore sia in corso regolarmente in altro loco.

- La partecipazione al torneo sottintende il consenso di ogni giocatore alla pubblicazione di alcuni dati personali (cognome, nome, categoria, Elo) nonché del risultato conseguito sui siti Internet della FSI, del Comitato Regionale e sul web in generale; per i minori tale consenso è implicitamente dato dai genitori o da chi esercita la patria potestà.

- L'organizzazione, nel rispetto dei regolamenti FSI e FIDE in vigore al momento della manifestazione, si riserva di apportare tutte le eventuali modifiche al presente bando che si rendessero necessarie per la migliore riuscita della manifestazione.

- Per tutto quanto non contemplato nel presente bando vale il Regolamento U18 FSI.

- L'A.S.D. Alfiere Nero declina ogni responsabilità per eventuali danni a cose e persone che dovessero avvenire prima, durante e dopo la manifestazione.

AVVERTENZE: Verrà applicato il protocollo anti-Covid-19 della Federazione Scacchistica Italiana in vigore alla data del Torneo di cui si raccomanda attenta lettura alla pagina Documenti-Regolamenti del sito FSI - Sezione Antidoping e Tutela Sanitaria all'indirizzo:

http://www.federscacchi.it/str_regolamenti.php .

